#include "mainwindow.h"

#include "ui\_mainwindow.h"

MainWindow::MainWindow(QWidget \*parent) :

QMainWindow(parent),

ui(new Ui::MainWindow)

{

ui->setupUi(this);

ui->groupBox\_2->hide();// Делаем Груп Бокс невидимым )

ui->lineEdit\_4->hide(); // скрываем возможные места ввода

ui->lineEdit\_5->hide();

ui->lineEdit\_6->hide();

ui->lineEdit\_7->hide();

ui->lineEdit\_8->hide();

ui->lineEdit\_9->hide();

ui->lineEdit\_10->hide();

ui->lineEdit\_11->hide();

ui->lineEdit\_12->hide();

ui->lineEdit\_13->hide();

ui->label\_7->hide();// скрываем ненужную информацию

ui->label\_8->hide();

ui->label\_9->hide();

ui->label\_10->hide();

ui->label\_11->hide();

ui->lineEdit\_14->hide();// скрываем места ввода длинны

ui->lineEdit\_15->hide();

ui->lineEdit\_16->hide();

ui->lineEdit\_17->hide();

ui->lineEdit\_18->hide();

ui->pushButton\_2->hide();

}

MainWindow::~*MainWindow*()

{

delete ui;

}

void MainWindow::on\_pushButton\_clicked()// при нажатии на кнопку

{

QString Ptochki = ui->lineEdit\_3->text();

if ( Ptochki == "1" ){// при 1 точки

ui->lineEdit\_4->show();// показывает места куда вводят данные

ui->lineEdit\_5->show();// показывает места куда вводят данные

ui->label\_7->show();// показывает места куда вводят данные

ui->lineEdit\_14->show();// показывает места куда вводят данные

}

else{

if (Ptochki == "2"){// при 2вух и так далее

ui->lineEdit\_4->show();// показывает места куда вводят данные

ui->lineEdit\_5->show();// показывает места куда вводят данные

ui->label\_7->show();// показывает места куда вводят данные

ui->lineEdit\_14->show();// показывает места куда вводят данные

ui->lineEdit\_6->show();// показывает места куда вводят данные

ui->lineEdit\_7->show();// показывает места куда вводят данные

ui->label\_8->show();// показывает места куда вводят данные

ui->lineEdit\_15->show();// показывает места куда вводят данные

}

else { if (Ptochki == "3"){

ui->lineEdit\_4->show();

ui->lineEdit\_5->show();

ui->label\_7->show();

ui->lineEdit\_14->show();

ui->lineEdit\_6->show();

ui->lineEdit\_7->show();

ui->label\_8->show();

ui->lineEdit\_15->show();

ui->lineEdit\_8->show();

ui->lineEdit\_9->show();

ui->label\_9->show();

ui->lineEdit\_16->show();

}

else {if(Ptochki == "4"){

ui->lineEdit\_4->show();

ui->lineEdit\_5->show();

ui->label\_7->show();

ui->lineEdit\_14->show();

ui->lineEdit\_6->show();

ui->lineEdit\_7->show();

ui->label\_8->show();

ui->lineEdit\_15->show();

ui->lineEdit\_8->show();

ui->lineEdit\_9->show();

ui->label\_9->show();

ui->lineEdit\_16->show();

ui->lineEdit\_10->show();

ui->lineEdit\_11->show();

ui->label\_10->show();

ui->lineEdit\_17->show();

}

else {

ui->lineEdit\_4->show();

ui->lineEdit\_5->show();

ui->label\_7->show();

ui->lineEdit\_14->show();

ui->lineEdit\_6->show();

ui->lineEdit\_7->show();

ui->label\_8->show();

ui->lineEdit\_15->show();

ui->lineEdit\_8->show();

ui->lineEdit\_9->show();

ui->label\_9->show();

ui->lineEdit\_16->show();

ui->lineEdit\_10->show();

ui->lineEdit\_11->show();

ui->label\_10->show();

ui->lineEdit\_17->show();

ui->lineEdit\_12->show();

ui->lineEdit\_13->show();

ui->label\_11->show();

ui->lineEdit\_18->show();

}

}

}

};

}

void MainWindow::on\_pushButton\_2\_clicked()

{

QString Ptochki = ui->lineEdit\_3->text();

int x, y, c, d;

QString PP1 = ui->lineEdit\_4->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

QString PO1 = ui->lineEdit\_5->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

QString D1 = ui->lineEdit\_14->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

x = PP1.toInt();// с помощь этого задаёт для переменных значение которое считал

y = PO1.toInt();// с помощь этого задаёт для переменных значение которое считал

d = D1.toInt();// с помощь этого задаёт для переменных значение которое считал

c = x+y+d;// как пример складывает

ui->textEdit->setText("");// делает textEdit пустым

ui->textEdit->insertPlainText(QString::number(c));// передаёт в textEdit значение

if ( Ptochki == "2" ){

QString PP2 = ui->lineEdit\_6->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

QString PO2 = ui->lineEdit\_7->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

QString D2 = ui->lineEdit\_15->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

x = PP2.toInt();

y = PO2.toInt();

d = D2.toInt();

// тут будут расчёты и вывод в определёные строки задумка такая он посчитает и выведет в определёные строки в момент когда он считает следующие строки и заменит в значения в иксах игриках и тд

}

else {

if ( Ptochki == "3" ){

QString PP2 = ui->lineEdit\_6->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

QString PO2 = ui->lineEdit\_7->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

QString D2 = ui->lineEdit\_15->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

x = PP2.toInt();

y = PO2.toInt();

d = D2.toInt();

// тут будут расчёты и вывод в определёные строки

QString PP3 = ui->lineEdit\_8->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

QString PO3 = ui->lineEdit\_9->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

QString D3 = ui->lineEdit\_16->text();// благодаря этому он считывает lineEdit

x = PP3.toInt();

y = PO3.toInt();

d = D3.toInt();

// тут будут расчёты и вывод в определёные строки и тд вобщем

}

else {

if ( Ptochki == "4" ){

QString PP2 = ui->lineEdit\_6->text();

QString PO2 = ui->lineEdit\_7->text();

QString D2 = ui->lineEdit\_15->text();

x = PP2.toInt();

y = PO2.toInt();

d = D2.toInt();

// тут будут расчёты и вывод в определёные строки

QString PP3 = ui->lineEdit\_8->text();

QString PO3 = ui->lineEdit\_9->text();

QString D3 = ui->lineEdit\_16->text();

x = PP3.toInt();

y = PO3.toInt();

d = D3.toInt();

// тут будут расчёты и вывод в определёные строки

QString PP4 = ui->lineEdit\_6->text();

QString PO4 = ui->lineEdit\_7->text();

QString D4 = ui->lineEdit\_17->text();

x = PP4.toInt();

y = PO4.toInt();

d = D4.toInt();

}

else {

if ( Ptochki == "5" ){

QString PP2 = ui->lineEdit\_6->text();

QString PO2 = ui->lineEdit\_7->text();

QString D2 = ui->lineEdit\_15->text();

x = PP2.toInt();

y = PO2.toInt();

d = D2.toInt();

// тут будут расчёты и вывод в определёные строки

QString PP3 = ui->lineEdit\_8->text();

QString PO3 = ui->lineEdit\_9->text();

QString D3 = ui->lineEdit\_16->text();

x = PP3.toInt();

y = PO3.toInt();

d = D3.toInt();

// тут будут расчёты и вывод в определёные строки

QString PP4 = ui->lineEdit\_10->text();

QString PO4 = ui->lineEdit\_11->text();

QString D4 = ui->lineEdit\_17->text();

x = PP4.toInt();

y = PO4.toInt();

d = D4.toInt();

// тут будут расчёты и вывод в определёные строки

QString PP5 = ui->lineEdit\_12->text();

QString PO5 = ui->lineEdit\_13->text();

QString D5 = ui->lineEdit\_18->text();

x = PP5.toInt();

y = PO5.toInt();

d = D5.toInt();

}

}

}

}

}